



COPA CLARO POR COLOMBIA 2024

Objetivo

Posicionar la Copa Claro por Colombia como el torneo más grande de Fútbol para el Desarrollo en nuestro país y como una iniciativa de transformación positiva para los participantes, Fomentar una cultura de paz, sana convivencia y equidad de género a través del deporte, la educación y la tecnología.

Otros de los objetivos que se buscarán durante el torneo:

1. Fomentar la solución pacífica de conflictos a través de la implementación de la metodología Fútbol Por La Paz, impactando directamente en el comportamiento, la recreación y el uso adecuado del tiempo libre de los participantes.
2. Promover la integración comunitaria, a través de las actividades con las familias, fortaleciendo el tejido social y el desarrollo de la comunidad.

Metodología de juego:

La metodología de Fútbol Por La Paz, parte del fútbol tradicional, pero con ajustes Específicos a las reglas de juego que lo convierten en una herramienta pedagógica.

El Fútbol Por La Paz se juega con las siguientes reglas:

- ✓ Los equipos son mixtos: hombres mujeres aprenden a jugar juntos.
- ✓ Mínimo dos niñas en campo.
- ✓ El primer gol de cada tiempo y de cada equipo debe ser anotado por una mujer.
- ✓ Todos los jugadores inscritos en planilla deben jugar.
- ✓ **Se juegan tres (3) tiempos: en el primer tiempo** se conciertan las reglas del juego mediante acuerdos de convivencia que corresponden a los valores: respeto, tolerancia, solidaridad y honestidad.
En el segundo tiempo se juega el partido en dos momentos donde – básicamente es el enfrentamiento deportivo entre los dos equipos, jugando 2 tiempos de 20 minutos, para un total de 40 minutos. Finalmente, **en el tercer tiempo**, una vez finalizado el encuentro deportivo, ambos equipos evalúan el cumplimiento de los acuerdos que hicieron en el primer tiempo, y de acuerdo con el ejercicio, asignan puntajes que se sumarán a los goles anotados y así determinar el ganador del partido.
- ✓ No existe la figura de árbitro, sino la de un asesor quien actúa como mediador para la resolución de los conflictos que se puedan presentar durante el partido.

- ✓ Los participantes se auto evalúan y evalúan los acuerdos de convivencia.

Esta metodología permite que los jugadores sean los verdaderos protagonistas, pues son ellos quienes deben resolver los conflictos que se presenten en la cancha, autoevaluar su comportamiento y evaluar el comportamiento del equipo contrario para así otorgar puntuaciones adicionales a las que se obtienen con los goles anotados.

Reglas situaciones propias de FCC para aplicar en el torneo:

Estas reglas están diseñadas para facilitar la toma de decisiones en situaciones que no son del fútbol tradicional y que se presentan en la ejecución metodológica:

- ✓ No tiene validez gol de arco a arco en saques de meta o un balón en juego de arquero a arquero y haya sido tomado con las manos.
- ✓ No es válido el autogol antes del primer gol de la mujer, en este caso se le otorga un tiro de esquina a favor del equipo atacante, pero si ya el primer gol fue anotado por la mujer del equipo atacante y pasa la misma situación el gol será válido.
- ✓ En caso de que un jugador del equipo atacante remate al arco sin antes haber anotado el gol de las mujeres de su equipo se da saque de meta al equipo defensor.
- ✓ No vale gol de saque de bandas cuando exista contacto con el arquero, se otorga tiro de equina al equipo contrario.
- ✓ No vale el gol desde la media cancha cuando es saque por inicio de partido o saque por reanudación después de un gol.
- ✓ Los cambios de jugadores se realizan solo cuando la pelota salga del terreno de juego y debe ser anunciado al asesor con antelación, quien será el encargado de hacer efectivo el proceso.
- ✓ El cambio de arquero en el partido debe ser informado al asesor y al equipo contrario.
- ✓ Si el arquero se sienta en medio del juego se podrá otorgar un tiro penal del equipo contrario.
- ✓ En caso de que la mujer remate al arco sin trayectoria de gol (entiéndase por trayectoria del gol cuando el balón va dirigido al arco) y le pegue a un jugador del equipo defensor o compañero e ingrese al arco, no valdrá el gol, pero si el remate lleva destino de gol éste se validará.
- ✓ En la definición de un tiro penal solo valdrá la primera acción, no hay segundas acciones (fútbol tradicional) en los penaltis.
- ✓ Cuando se presenta una situación en que alguno de los jugadores necesita ser atendido por cualquier motivo, el balón debe ser sacado del terreno de juego y posteriormente el asesor detiene la jugada; en la reanudación debe ser devuelto al equipo que sacó el balón.
- ✓ Si un equipo no le llega la niña para el partido (para cumplir con la regla de mínimo 2 representantes de cada género) pueden en el acuerdo técnico incluir modificaciones. Ej: Primer gol libre.

Definiciones del marcador final del partido

- ✓ En caso de empate en un partido, el ganador será el que más corazones acumule.
- ✓ En caso de empate en goles en un partido definitivo, sea semifinales o finales en el campeonato, el procedimiento debe ser: Gana el partido el que más corazones acumule en la evaluación y la autoevaluación, en caso de persistir el empate en goles y corazones, se definirá desde cobros del punto penal, se otorgarán cuatro penales a cada equipo, que deben ser cobrados dos por cada género.
- ✓ **Excusa por inasistencia:** la excusa por inasistencia en el campeonato solo tendrá validez si es presentada mínimo un día antes del partido y por escrito, firmada por el jugador y padre de familia. En este caso se le podrá dar el punto por puntualidad y presencia de todos los integrantes al equipo en que juega el excusado.

Descripción de la planilla de juego FCC a utilizar en el torneo:

La planilla de juego es la herramienta utilizada en los encuentros de Fútbol por la Paz para llevarlos de manera organizada; además, permite traducir la información obtenida por los equipos en indicadores de seguimiento a los resultados que la metodología busca favorecer.

Está compuesta de la siguiente manera:

Datos generales

Nombre de la cancha: en esta casilla se escribe el nombre de la cancha donde se juega el encuentro.

Fecha: se escribe el mes, día y año en que se juega el encuentro

Hora: debe ir la hora en que se inicia el encuentro.

Nombre del equipo A: se escribe el nombre del equipo A.

Nombre del equipo B: se escribe el nombre del equipo B.

Integrantes: se escribe el nombre de las personas que conforman el equipo A y B.

Casillas A/T/G: se registra con un punto, chulo, círculo o cualquier forma que prefiera el asesor.

A: Corresponde a la asistencia. Se registra la asistencia por niño.

T: Corresponde al tiempo de llegada. Se registran los niños, niñas o jóvenes que asisten al encuentro pero que llegaron después de la hora estipulada para el inicio.

G: Corresponde al número de goles. Se registran los goles anotados por cada participante.

Acuerdos de convivencia

En este cuadro encontramos los cuatro valores pilares de FCC (respeto, solidaridad, tolerancia y honestidad) y por cada uno de los valores, los niños, niñas y jóvenes deben realizar un acuerdo de convivencia teniendo en cuenta el valor y que deberá ser registrado en la planilla por el asesor encargado, cabe resaltar que los asesores pueden ayudar a organizar y orientar la elaboración de estos acuerdos, mas no deben ser impuestos.

Acuerdo técnico: Se podrá hacer si los niños lo proponen, es opcional, a este acuerdo no se le dará valor en corazones, es una oportunidad de proponer acciones que favorezcan la motivación y recreación del partido. También es importante resaltar que, si los niños y asesores de cada intervención deciden cambiar el valor del acuerdo por una HPLV, será permitido, lo ideal es que las HPLV que se estén trabajando durante el mes sean las utilizadas para hacer los acuerdos de convivencia.

Goles equipo A: se registra la cantidad de goles anotados por el equipo A.

Goles equipo B: se registra la cantidad de goles anotados por el equipo B.

Desempeño en el encuentro

En este cuadro aparecen tres ítems del resultado de los partidos y es aquí donde los goles se convierten en corazones.

Victoria: se otorgan 7 corazones al equipo que ganó el partido por goles.

Empate: en caso de que los dos equipos queden con la misma cantidad de goles anotados se le otorgarán 5 corazones cada uno de los equipos.

Participación: al equipo que menos goles anotó en el encuentro se le otorgan 3 corazones como premio a su participación.

Cumplimiento de los acuerdos de convivencia

Este espacio tiene dos componentes: evaluación y autoevaluación, en los cuales se registra el cumplimiento por cada valor o HPLV de los acuerdos establecidos por los equipos en el primer tiempo, si se cumplió con lo establecido se le otorga un corazón, que en este caso es representado por el número 1 (uno) y si no cumplieron no se les otorga corazón, que será representado por el número 0 (cero).

Autoevaluación: en esta casilla los integrantes de cada equipo hacen una evaluación del cumplimiento de los acuerdos, tanto personal como grupal y determinan si son merecedores del corazón o no, teniendo en cuenta como se desarrolló el encuentro.

Evaluación: en esta casilla cada equipo tiene la oportunidad de evaluar al equipo contrario y determinar si son merecedores de un corazón, teniendo en cuenta su desempeño en el partido.

Puntualidad

Este corazón se otorga al equipo, si el número de jugadores presentes representa la mitad+ 1 (uno) del total del equipo y además estuvieron listos a la hora estipulada para el partido, de no cumplir con estos requisitos no se le otorgará el corazón por puntualidad.

Presencia de todos los integrantes

Este es un ítem motivacional para los niños, niñas y jóvenes con el objetivo que todos asistan a los partidos y que su presencia está ayudando al equipo a conseguir más corazones, y se otorga teniendo en cuenta que todos los integrantes del equipo estuvieron presentes en los tres tiempos de la metodología Fútbol por la Paz, si esto se cumple el equipo tiene derecho a 2 (dos) corazones, de lo contrario no se les otorgan corazones (0).

Corazones otorgados por el asesor

En esta casilla el asesor tendrá la oportunidad de otorgarle o no, corazones a los equipos, teniendo en cuenta el desempeño general de los tres tiempos de cada equipo, la decisión debe estar acompañada de una explicación. El asesor da 0 (cero) corazones cuando considera que el desempeño del equipo no estuvo acorde a lo esperado según los acuerdos, o puede dar 1 (un) corazón, si considera que el equipo mostró comportamientos positivos aún con aspectos por corregir, o puede dar 2 (dos) corazones, si considera que el comportamiento del equipo fue ejemplar.

Total, corazones

En esta casilla se hace la sumatoria de los corazones acumulados por cada equipo, aquel que acumule más corazones, será el ganador del encuentro. Esta acción debe ser realizada por el asesor responsable del partido.

Otras consideraciones del torneo:

Uniformidad. Todos los equipos deben estar bien uniformados, Cada jugador debe presentarse en el terreno de juego con su peto y uniforme completo en la fase final.

Compromiso. Todo equipo adquiere el compromiso de acatar el reglamento interno del torneo.

Horario. Los encuentros deportivos serán los viernes y sábados en los horarios acordados. Todos los equipos deben presentarse 20 a 30 minutos antes de inicio del partido.